

## POŻYTECZNE APKI W NAUCZANIU JĘZYKA ANGIELSKIEGO I INNYCH PRZEDMIOTÓW- część 2.

Opracowanie sporządzono po przyjeździe z tygodniowego kursu metodycznego dla nauczycieli z Europy, miłośników Technologii Informacyjno-Technologicznych "Tablets and Smartphones: using mobile devices as educational tools" zorganizowanego przez Europass Centro Studi Europeo we Florencji (Włochy) w dniach 10-15 lipca 2017. Mobilność odbyła się w ramach projektu "Krok do przodu" (Zespół Szkół Nr 1 w Strykowie) i została sfinansowana z funduszy europejskich:

**Fundusze Europejskie: Wiedza Edukacja Rozwój,**

**Unia Europejska: Europejski Fundusz Społeczny.**



**Adobe Spark**- łatwa do użycia aplikacja (na iPadach i iPhonach), za pomocą której można tworzyć świetne filmy i prezentacje. Jest bardzo intuicyjna, producenci obiecują, że wkrótce będzie dostępna dla systemu Android. Oto prezentacja z odbytego kursu autorstwa nauczyciela z kursu Mario Roman Portillo: [https://spark.adobe.com/page/LZqJAYG7X1oN7/?w=0\\_6585](https://spark.adobe.com/page/LZqJAYG7X1oN7/?w=0_6585)



**EDpuzzle** to najprostszy sposób na zaangażowanie uczniów za pomocą plików wideo. Jest to przydatne narzędzie do personalizacji filmów. Wybieramy film - albo własny, albo z szerokiej bazy dostępnych filmów, a następnie dostosujemy go do naszych potrzeb, dodając ścieżkę dźwiękową, notatki lub pytania z quizem. Nawet użycie filmu w klasie przynosi niezwykłą wartość edukacyjną. EDpuzzle dodatkowo daje możliwość dostosowywania filmów do własnych potrzeb. Jest to uniwersalne narzędzie, które może być używane przez nauczycieli niezależnie od nauczanego przedmiotu.

## POŻYTECZNE APKI W NAUCZANIU JĘZYKA ANGIELSKIEGO I INNYCH PRZEDMIOTÓW- część 2.

Przykładowe obszary zastosowania: rozwijanie umiejętności rozumienia ze słuchu przy użyciu pytań, rozwijanie wyobraźni poprzez uzupełnianie opowieści, sprawdzenie wiedzy na wybrany temat poprzez quiz, angażowanie uczniów do dyskusji i dzielenia się wrażeniami, uczenia się języków obcych.

Jak to działa? Nauczyciel tworzy zawartość na laptopie, tworzy klasę, zaprasza uczniów, generuje im hasło, a uczniowie widzą zawartość za pomocą przeglądarki lub aplikacji EDpuzzle.

Nauczyciele mogą tworzyć własne filmy z wykorzystaniem filmów z YouTube lub wypożyczać filmy z zasobów biblioteki. Po wybraniu filmu można przygotować kilka pytań. Staraj się nie pisać zbyt wielu pytań. Pamiętaj, aby na koniec filmu zadać pytanie podsumowujące, które może być pewnego rodzaju morałem. Warto zaznaczyć: "unikaj przeskakiwania", aby uczniowie obejrzeliby cały film, a nie wybiórczo jego kawałki. Jeśli chodzi o pytania, można tworzyć pytania wielokrotnego wyboru, pytania otwarte, pytania typu prawda / fałsz lub pisemne komentarze. Możesz zadać nawet dwa pytania w tym samym miejscu filmu.

Inną świetną opcją używania EDpuzzle jest możliwość korzystania z filmów wideo, usuwania z nich głosu, a następnie tworzenia przez uczniów własnego scenariusza do "obrazu", który widzą, wreszcie- nagrywania przez nich własnego skryptu. W ten sposób uczniowie rozwijają swoją kreatywność, pobudzają wyobraźnię, umiejętności językowe i jednocześnie dobrze się przy tym bawią.

Przykłady filmów edukacyjnych wykonanych przez nauczyciela z kursu Mario Roman Portillo:

<https://edpuzzle.com/media/595ba2bb90f8bb4fb455dd19>

<https://edpuzzle.com/media/5964a2c427c7076d78a5cb11>

<https://edpuzzle.com/media/5922f8466e30f53e1e3615ba>

<https://edpuzzle.com/media/58f7775ec4f79d3e295d0486>

<https://edpuzzle.com/media/58ee22b4edc3705301135076>

## POŻYTECZNE APKI W NAUCZANIU JĘZYKA ANGIELSKIEGO I INNYCH PRZEDMIOTÓW- część 2.



**Fun Easy Learn- 6000 words** to aplikacja do nauki języków w łatwy i przyjemny sposób – bez względu na to do jakich celów potrzebujesz znajomości języka- do słuchania muzyki z innych krajów, podróżowania za granicę, pracy w międzynarodowej firmie czy rozmawiania z zagranicznymi przyjaciółmi. Wszystkie słowa mają profesjonalne tłumaczenie w 50 językach. Każda aplikacja ma 7 gier testowych do wyboru. Masz dostęp do ponad 6 000 słów z obrazkami, nagraniami audio i rodzimym tłumaczeniem. Są ułożone tematycznie, ze wszystkimi słowami profesjonalnie sklasyfikowanymi w 15 głównych tematach i 140 podrodzinach.



**Fun Easy Learn- 5000 phrases-** jest aplikacją, która pozwala na zabawę, naukę i mówienie - możesz poznać podstawowe wyrażenia do konwersacji. Dostępnych jest 30 języków, dzięki czemu możesz wybrać język, którego i w którym chcesz się uczyć. Ta aplikacja do nauki jest darmowa, szybka i skuteczna.

### Odwrócona klasa



**Screencast-O-Matic-** jest przydatnym narzędziem do nagrywania zrzutów ekranowych i udostępniania ich znajomym i współpracownikom w różnych celach. Wystarczy kilka kliknięć, aby rozpocząć nagrywanie do tego, co widać na ekranie, a kiedy tylko będziesz zadowolony z filmu, możesz go przesłać bezpośrednio ze Screencast-O-matic.



**Ziteboard** jest interaktywną tablicą online wykorzystywaną w czasie rzeczywistym do współpracy zespołowej na dowolnym komputerze stacjonarnym lub

## POŻYTECZNE APKI W NAUCZANIU JĘZYKA ANGIELSKIEGO I INNYCH PRZEDMIOTÓW- część 2.

mobilnym. Istnieją następujące narzędzia: projektowanie wektorowe, rysunek szkicu, rozpoznawanie kształtu, instruowanie, spotkanie. Możesz tłumaczyć, szkicować i uczyć za pomocą tych narzędzi. Możesz rozszerzyć wideokonferencje o wizualną pracę zespołową: dyskusje, spotkania, codzienne prezentacje, szkolenia online, korepetycje lub mapę myśli.

### QUIZIZZ

**Quizizz** to aplikacja, która jest bardzo łatwa w użyciu i intuicyjna. Jest podobna do Kahoot-a, kolorowa i wciągająca. Podobnie jak w Kahoot, uczniowie logują się przy użyciu wygenerowanego PIN-u, piszą swoje imię, które możemy natychmiast usunąć, jeśli jest niewłaściwe. Wreszcie otrzymujemy kompilację, którą możemy także pobrać jako plik Excel. Jest ona bardziej przejrzysta, niż w Kahoot.

Podstawowymi różnicami są: możliwość wybrania tylko jednej prawidłowej odpowiedzi, pytania mieszają się za każdym razem niezależnie od nas, a co najważniejsze, pytania są widoczne przez uczestników bezpośrednio na ekranie bez konieczności przeglądania ekranu wyświetlanego przez nauczyciela. Po zakończeniu quizu uczestnicy widzą na swoim ekranie podsumowanie wszystkich swoich odpowiedzi z poprawnymi odpowiedziami. Nauczyciel nieustannie monitoruje postęp uczniów na swoim koncie i na ekranie. Kiedy kończy się czas - pytanie nie znika, uczniowie powinni na nie odpowiedzieć, ale poprawna odpowiedź zdobywa tylko 600 punktów. Gdy zmieścimy się w czasie, dostępne punkty są w przedziale od 700 do 1000 w zależności od naszego refleksu i stanu wiedzy.



**Canva**- można tworzyć piękne projekty i profesjonalną grafikę za pomocą Canva. Możesz edytować zdjęcia, dodawać tekst, elementy, naklejki, ramki i inne. Są setki dostępnych profesjonalnych szablonów. Możesz robić prezentacje, pocztówki, ulotki, certyfikaty, dyplomy, kolaż zdjęć, ogłoszenia i reklamy. Gdy masz swój projekt, możesz go udostępnić za pomocą Facebooka, Twittera, e-maila lub pobrać go jako JPG, PDF, PNG.

Moja pierwsza pocztówka w aplikacji Canva:

## POŻYTECZNE APKI W NAUCZANIU JĘZYKA ANGIELSKIEGO I INNYCH PRZEDMIOTÓW- część 2.



**Prezi Next** to platforma do tworzenia prezentacji najnowszej generacji opartej na technologii HTML5, która zapewnia spójność, wysoką rozdzielczość i płynność w zakresie prezentacji konwersacyjnych. Prezi Next angażuje odbiorców, pomaga prezynterowi przekazać jego przesłanie w niezapomniany sposób.

Oto link do tutorialu:

[https://www.youtube.com/watch?time\\_continue=7&v=QVqINW0pPNM](https://www.youtube.com/watch?time_continue=7&v=QVqINW0pPNM)



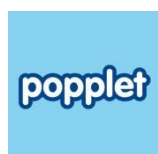
**emaze** **Emaze** to strona internetowa <https://www.emaze.com/education/> umożliwiająca tworzenie prezentacji, blogów, stron internetowych, albumów fotograficznych i e-kartek.

**Emaze for educators** to zaawansowana technologia prezentacji, zaprojektowana z myślą o optymalnej interakcji z klasą. Wspiera aktywną naukę poprzez "inteligentne" szablony, które ułatwiają większą syntezę materiału. Możesz przedstawić materiał za

## POŻYTECZNE APKI W NAUCZANIU JĘZYKA ANGIELSKIEGO I INNYCH PRZEDMIOTÓW- część 2.

pomocą pięknych wzorów i przywołać zabawę i emocje do szkoły. Zachęcisz do wspólnego uczenia się przez łatwą w obsłudze i wielozadaniową platformę.

**Emaze for students:** możesz stworzyć atrakcyjną i urzekającą, wspaniałą prezentację w ciągu kilku minut, używając szablonów "Automaze" i "Smart". Możesz łatwo prezentować swoje prezentacje dzięki różnym formatom wideo, audio, GIF, danych na żywo i nie tylko. Możesz pracować nad tym wszędzie, gdzie jest Wifi, działa na wszystkich laptopach, ipadach i telefonach. Możesz dzielić się i współpracować nad swoim projektem za pośrednictwem poczty e-mail, mediów społecznościowych, stron internetowych i blogów.



**Popplet-** w klasie i w domu uczniowie mogą używać Poppleta do nauki. Używany jako mapa myśli, Popplet pomaga uczniom w myśleniu i uczeniu się wizualnie. Uczniowie mogą szybko przyswajając fakty, myśli i obrazy oraz nauczyć się tworzyć związki między nimi.



**DU Recorder** to bezpłatna, stabilna aplikacja na Androida, która umożliwia nagrywanie płynnych i wyraźnych filmów z nagraniami na ekranie telefonu. Dzięki różnym funkcjom, takim jak przechwytywanie ekranu, nagrywanie i edycja filmów oraz brak dostępu do konta Root, DU Recorder ułatwia nagrywanie filmów na ekranie, takich jak gry wideo, połączenia wideo i koncerty.



**Sketch n go** jest aplikacją do rysowania szkicowego. Ludziom, którzy nie umieją rysować, ta aplikacja przypadnie do gustu, gdyż pędzle dają wyjątkowy efekt. Możesz spróbować bez instalacji tutaj:

<http://www.mrdoob.com/projects/harmony/> Minusem są pojawiające się reklamy.

## POŻYTECZNE APKI W NAUCZANIU JĘZYKA ANGIELSKIEGO I INNYCH PRZEDMIOTÓW- część 2.



**Planner 5D** to prosta w obsłudze aplikacja, która pozwala na tworzenie pięknych i realistycznych projektów wnętrz i wnętrz w trybach 2D i 3D. W edukacji można używać jej do nauczania uczniów słownictwa związanego z domem, meblami, urządzeniami, itd. Można również powiedzieć swoim uczniom, aby zaprojektowali swoje wymarzone domy, a następnie napisali o nim esej.



**Comic Strip** służy do tworzenia komiksów na urządzeniach na Androidzie. Za pomocą aplikacji można tworzyć niesamowite komiksy, opowiadania i memy ze zdjęć. Możesz dodać dymki z tekstem, dymki z myślami, efekty POW, tytuły i podpisy. Style komiksów można zastosować do każdej ramki, aby stworzyć prawdziwy komiks.

Mój nauczyciel z kursu Mario Roman Portillo podzielił się z nami-uczestnikami kursu, linkiem, gdzie można znaleźć tutoriale z wieloma innymi aplikacjami i narzędziami edukacyjnymi, których można używać w procesie nauczania:

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLyxxEuRuvEbYmJVZ3jl9yhoTnWhRg2huh>