

Tap-Swipe-Pinch into English- part 1.

BANK POMYSŁÓW- TIK

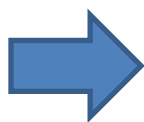
Poniższe opracowanie zostało zainspirowane wiedzą zdobytą podczas kursu dla nauczycieli, chcących udoskonalić i rozwinąć swoje umiejętności z zakresu TIK.

Tytuł kursu: **Tap-Swipe-Pinch into English (for iPad and Android tablets).**

Termin: 28.05-3.06.2017

Miejsce kursu: Liverpool, Wielka Brytania

Mobilność odbyła się w ramach projektu „*Krok do przodu*” realizowanego w Zespole Szkół Nr 1 w Strykowie, współfinansowanego przez **Unię Europejską- Europejski Fundusz Społeczny** w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój.



I. DOCUMENTS, PRESENTATIONS, NOTE TAKING, BRAINSTORMING, SHARING.- DOKUMENTY, PREZENTACJE, TWORZENIE NOTATEK, BURZA MÓZGÓW, DZIELENIE/ROZPOWSZECHNIANIE.



Google Classroom: to bezpłatna aplikacja dla użytkowników konta Google, która ułatwia uczniom i nauczycielom komunikowanie się w szkole i poza nią. Klasa Google oszczędza nie tylko czas, ale i papier, gdyż wszystkie materiały, działania, zadania i wpisy odbywają się na platformie Google Classroom.



Quip: to idealna aplikacja do współtworzenia dokumentów przez wiele osób. Wszystkie zmiany w edytowanym dokumencie są od razu widoczne na wszystkich urządzeniach i u wszystkich użytkowników, biorących udział w edycji dokumentu. Użytkownicy mogą dodatkowo komunikować się poprzez tzw. czat, co w znacznym stopniu ułatwia i przyspiesza współpracę. Quip pozwala nie tylko na wspólną pracę nad wybranym dokumentem, do którego ręcznie dodamy innych użytkowników, ale możemy również stworzyć np. wspólny folder, w którym automatycznie wszystkie utworzone dokumenty, mogą być edytowane przez wszystkich członków grupy.



Mindomo: to darmowa aplikacja do tworzenia map myśli, które uczy twórczego, ale i też krytycznego myślenia.

Tap-Swipe-Pinch into English- part 1.



Send anywhere: to doskonała i darmowa aplikacja do przesyłania plików: zdjęć, filmików, muzyki, aplikacji itp. pomiędzy dowolnymi urządzeniami mobilnymi, jak i stacjonarnymi. Aplikacja nie wymaga rejstracji oraz nie ma ograniczenia rozmiaru i ilości przesyłanych plików. Aby wysłać pliki (rozpocząć transfer) wystarczy jedynie wpisać jednorazowy 6-cyfrowy kod tzw. klucz dostępu.



Seesaw Class: to aplikacja, która pozwala uczniom tworzyć tzw. cyfrowe portfolio poprzez dokumentowanie procesu uczenia się tj. zamieszczanie zdjęć, wideo, rysunki, notatki, linki itp. Wszystko to jest zapisywane w aplikacji, co więcej nauczyciel oraz rodzice mają wgląd do materiałów, sporządzonych przez uczniów. Dodatkową zaletą jest to, iż uczniowie mogą dzielić się swoimi zasobami z kolegami z klasy oraz innymi użytkownikami.

Zobacz jak to działa?

<https://www.youtube.com/watch?v=tlw-tUKvnNc>

<https://www.youtube.com/watch?v=ZjAOAIVtzSI>



iNigma: to prosta aplikacja umożliwiająca skanowanie i odczytywanie kodów QR. Aby aplikacja mogła odczytać zapisany w kodzie tekst lub odnośnik internetowy, wystarczy zbliżyć kamerę telefonu lub tabletu do skanowanego kodu QR na odległość ok 15 cm, udany proces skanowania sygnalizowany jest dźwiękiem.

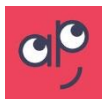


Padlet: to wirtualna tablica, na której możesz zamieszczać rozmaite wiadomości np. tekst, zdjęcia, linki dla uczniów czy kolegów. Wystarczy dwukrotnie kliknąć w puste miejsce na ścianie wirtualnej tablicy i wpisać swoją treść. To proste w obsłudze narzędzie może również służyć jako obszar roboczy do współpracy uczniów i nauczycieli, gromadzenia materiałów i zbiorów, prostych konkursów, wspólnych opowieści, otrzymywania informacji zwrotnej i wiele innych.

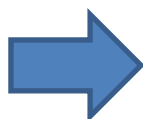
Jak stworzyć wirtualną tablicę?

<https://www.youtube.com/watch?v=aqQsDfpMhP4>

Tap-Swipe-Pinch into English- part 1.



Recap: to platforma do zadawania pytań i udzielania odpowiedzi, które mogą być udzielane standardowo bądź np. za pomocą nagrania wideo.



LISTENING, SPEAKING AND STORY-TELLING APPS.-

UŻYTECZNE APLIKACJE DO ROZWIJANIA UMIEJĘTNOŚCI SŁUCHANIA I MÓWIENIA W JĘZYKU ANGIELSKIM.



Speak English: to aplikacja dla osób chcących w łatwy i przyjemny sposób ulepszyć swoje umiejętności mówienia w języku angielskim. Możesz ćwiczyć wymowę i mówienie poprzez słuchanie, powtarzanie i porównywanie.

Jak działa ta działa?

1. Posłuchaj zwrotu/frazy.
2. Powtórz frazę, a następnie nagraj się.
3. Otwórz swoje nagranie i porównaj wymowę.

Możesz powtórzyć ten proces kilka razy, aby udoskonalić swoją wymowę i płynność mówienia oraz lepiej zapamiętać nowe wyrazy i zwroty.



Memrise: to nauka przez zabawę. Możesz wybrać język, którego chcesz się uczyć spośród 200 dostępnych języków. Dzięki pomysłowym metodom naukowym Memrise dostosowuje się do twojego stylu i tempa nauki.



Animoto: to bezpłatna i bardzo prosta aplikacja umożliwiająca automatyczne tworzenie filmów (wyglądających jak teledyski) ze zdjęć i materiału filmowego. Animato pozwala na dodawanie do obrazu tła muzycznego z bogatej biblioteki utworów.

Jak to działa?

1. Wybierz styl pokazu i muzykę.
2. Dodaj zdjęcia, nagranie wideo i text.
3. Zobacz podgląd swojego pokazu i wyprodukuj swoje wideo.

Tap-Swipe-Pinch into English- part 1.



PicsArt: to jedna z najbardziej rozbudowanych aplikacji do edycji zdjęć i grafiki oraz tworzenia kolaży, która posiada bardzo bogaty zasób narzędzi.



Flipgram: to aplikacja do tworzenia niesamowitych filmów oraz pokazów zdjęć z popularną bezpłatną muzyką.



Photo video maker: aplikacja do tworzenia filmów oraz pokazu slajdów z użyciem zdjęć, ramek, muzyki oraz rozmaitych animacji.



Quik: to bardzo intuicyjna i prosta w obsłudze aplikacja do tworzenia filmów na smartfonie lub tablecie. Program nastawiony jest na maksymalną automatyzację procesu montowania klipów wideo, wystarczy jedynie wybrać zdjęcia i filmy, a program sam zaproponuje odpowiednią formę montażu oraz wybierze najlepsze kadry. Quik pozwala również na ręczne edytowanie klipów przed ich zapisaniem.



VokiEd: to darmowe i zabawne narzędzie do tworzenia mówiących awatarów, które można wykorzystać podczas zajęć lekcyjnych oraz w pracach projektowych. Zaletą programu jest fakt, że stworzone przez nas postaci mogą mówić w różnych językach.

[Jak stworzyć mówiącego awatara w Voki?](#)

https://www.youtube.com/watch?v=L_dnkE5f8gw

https://www.youtube.com/watch?v=GXo0B_k8ngU

Tap-Swipe-Pinch into English- part 1.



BuddyPoke: to kolejna atrakcyjna i zabawna aplikacja do tworzenia mówiących awatarów.

Jak działa BuddyPoke?

1. Zaprojektuj swojego awatara.
2. Nagraj głos/ dźwięk.
3. Zapisz swój projekt.

<https://www.youtube.com/watch?v=P4dtSplBkgU>



PhotoStage: to proste w obsłudze narzędzie przeznaczone do tworzenia prezentacji multimedialnych, które mogą zostać odtworzone na dowolnym komputerze, odtwarzaczu DVD, czy też telefonie komórkowym. Pokaz slajdów może składać się ze zdjęć i filmików, które możemy wzbogacić o ścieżkę dźwiękową czy też głos narratora.



VIDEO APPS.- APLIKACJE DO TWORZENIA WIDEO.

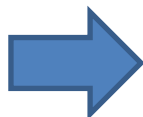


KineMaster: to darmowy, profesjonalny, posiadający szeroki wachlarz rozmaitych funkcji edytor wideo.

Jak stworzyć wideo w KineMaster?

https://www.youtube.com/watch?v=Sy_lgxyBrA

Tap-Swipe-Pinch into English- part 1.



GAMES, QUIZZES, READING AND WRITING APPS.- GRY, QUIZY ORAZ APLIKACJE DO CZYTANIA I PISANIA.



Quizlet: to darmowa i bardzo przydatna aplikacja do nauki słownictwa. Stwórz swoje własne fiszki oraz testuj wybrane słownictwo w licznych zadaniach, testach i grach oferowanych przez aplikację.

Jak stworzyć fiszki w Quizlet?

<https://www.youtube.com/watch?v=fb6P1yZA33Q>



StudyStack: to kolejna przydatna aplikacja do nauki, która pozwala na tworzenie fiszek, gier i quizów.

Jak działa StudyStack?

<https://www.youtube.com/watch?v=D9nQUNXaAAw>

<https://www.youtube.com/watch?v=UTGfmwAAUKY>



Quiz Your English: to idealna i zabawna aplikacja do nauki słownictwa i gramatyki oraz testowania języka angielskiego poprzez rywalizowanie z ludźmi z całego świata. Naucz się angielskiej gramatyki z przyjaciółmi i odkrywaj nowe słowa w języku angielskim.



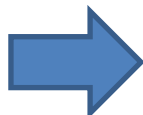
Book Creator: użyteczna i prosta aplikacja, która pozwala na tworzenie książek.

Jak stworzyć książkę w Book Creator?

<https://www.youtube.com/watch?v=TE5DTD87-IE>

<https://www.youtube.com/watch?v=9F4JFCyQ3vc>

Tap-Swipe-Pinch into English- part 1.



FLIPPING THE CLASSROOM, AUGMENTED REALITY, I-POSTERS APPS.-
ODWRÓCONA KLASA, RZECZYWISTOŚĆ ROZSZERZONA (system łączący świat rzeczywisty z generowanym komputerowo), I-PLAKATY.



Nearpod: to platforma do tworzenia materiałów edukacyjnych, z których uczestnicy mogą korzystać za pomocą własnych urządzeń. Nearpod pozwala np. przekształcić zwykłą prezentację w interaktywną sesję, która zaangażuje uczestników. Przygotowany wcześniej materiał edukacyjny w formie slajdów, filmów czy quizów można udostępnić uczniom na lekcji, a następnie monitorować ich aktywność i postępy w pracach. Platforma jest dostępna w języku angielskim, można z niej korzystać na platformach iOS, Android i Windows.



Lensoo Create: aplikacja, która zamienia tablet iPad lub Android w wirtualną tablicę z możliwością nagrywania głosu, wideo oraz pisania tekstu. Korzystając z funkcji Lensoo Create możesz szybko dzielić się swoimi pomysłami poprzez e-mail, Facebook, Twitter lub LinkedIn z dowolnego miejsca.



Flipgrid: Jest aktywną, społeczną platformą uczenia się, która angażuje uczniów poprzez dyskusję wideo. Aplikacja daje możliwość refleksji, dyskusji, demonstracji i współpracy.

Jak to działa?

<https://www.youtube.com/watch?v=8aXsIYYEgRY>
<https://www.youtube.com/watch?v=mCmd68wPbvQ>



Explain Everything: Explain Everything to prosta w obsłudze interaktywna tablica do nagrywania animowanych prezentacji. Aplikacja umożliwia tworzenie slajdów z wykorzystaniem zaimportowanych obrazków, zdjęć, filmów, plików dźwiękowych, dokumentów PDF czy zrzutów ekranu, przy

Tap-Swipe-Pinch into English- part 1.

jednoczesnym prowadzeniu narracji.



MoveNote: to narzędzie do prezentacji wideo online oraz na urządzeniach przenośnych. Nagrywanie prezentacji jest łatwe i szybkie, a wszystko to możliwe dzięki prostej łączności przez e-mail lub social media. Filmy MoveNote można oglądać na każdym urządzeniu, które obsługuje wideo, niezależnie od tego, czy mają na nich pliki movenote, czy też nie. Możesz używać MoveNote bezpośrednio z Gmaila, Google Dysku i dowolnego komputera stacjonarnego, laptopa, urządzenia z iOS lub Android.



EDpuzzle

EdPuzzle: to wygodne narzędzie do personalizacji filmów. Wybieramy film np. własny lub z szerokiej bazy dostępnych filmów, a następnie możemy dostosować go do swoich potrzeb wycinając odpowiedni fragment, dodając do niego własną ścieżkę dźwiękową, notatki lub pytania w formie quizu.



thinglink..

ThingLink: aplikacja, która umożliwia tworzenie interaktywnych zdjęć. Możemy wzbogacić nasze fotografie o link do muzyki, zdjęć, stron internetowych czy filmów. Dodane informacje pojawiają się kiedy poruszymy myszką na obrazie.

Jak to działa?

<https://www.youtube.com/watch?v=tafrgt64mT8>

https://www.youtube.com/watch?v=9e8J7X_Utp0



Aurasma: czyli tak zwana rzeczywistość rozszerzona z telefonu. Ta darmowa aplikacja potrafi nakładać filmy, zdjęcia czy animacje na prawdziwy obraz, który widzimy na wyświetlaczu.

Jak to działa?

<https://www.youtube.com/watch?v=GBKy-hSedg8>

Tap-Swipe-Pinch into English- part 1.



Google translate: to bezpłatna usługa Google, która szybko przetłumaczy słowa, wyrażenia i strony internetowe w ponad 100 językach.



Anatomy 4D: to aplikacja dzięki której zwykle kartki papieru, zamieniają się w interaktywne plansze, umożliwiające niezwykłą podróż do wnętrza człowieka.

Jak to działa?

<https://www.youtube.com/watch?v=H1uEAUaOxIg>

<https://www.youtube.com/watch?v=qcf4XEDI5C4>



Blippar: to aplikacja mobilna, która zamienia statyczny obraz na interaktywny content (treść/zawartość) z poziomu urządzenia mobilnego. Jest to platforma do rozpoznawania obrazów, oparta o Augmented Reality (Rzeczywistość Rozszerzona). Blippar czyta zdjęcia np. strony gazet, plakaty, okładki płyt CD, zdjęcia, itp., rozpoznaje fizyczne przedmioty (np. krzesło) i wyświetla content w rozszerzonej rzeczywistości.

Jak to działa?

<https://www.youtube.com/watch?v=byGdr7tV2sY>



Instagram: to bezpłatna aplikacja, za pomocą której można zrobić zdjęcie oraz kręcić filmy, a następnie nadać im oryginalny styl poprzez dostępne w aplikacji filtry.



Plickers: czyli magiczne wzorki. Aplikacja dzięki której możemy przeprowadzić np. szybką sondę w klasie lub mały test. Ogromną zaletą tej aplikacji jest to, że do jej wykorzystania nasi uczniowie nie potrzebują żadnych urządzeń elektronicznych, wystarczy smartfon lub tablet z dostępem do internetu dla nauczyciela i wydrukowane specjalne kody kreskowe dla uczniów. Taki zestaw z powodzeniem możemy wykorzystać wychodząc ze szkolnych ławek i udając się



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



Tap-Swipe-Pinch into English- part 1.

np. na zajęcia w terenie. Narzędzie to świetnie sprawdzi się również podczas konkursów, quizów czy wycieczek szkolnych. Korzystając z aplikacji Plickers należy pamiętać, że nie ma ona możliwości wprowadzania pytań i odpowiedzi. Musimy je przygotować w innej formie np. wyświetlamy na tablicy interaktywnej, korzystamy z gotowego testu w podręczniku, czytamy pytania z kartki itp.

Jak to działa?

<https://www.youtube.com/watch?v=4UdS7R-f82c>

<https://www.youtube.com/watch?v=Qpx56rjCVjQ>

Zródła linków: <https://www.youtube.com>